	Stevneveileder	Ansvarlig:	Dato: 07.03.15
		Utarbeidet av:	Revisjon:
		Godkjent av:	Side: 1

Stevneveileder for debutanter

Når man skal på stevne for første gang er det mye å sette seg inn i. Vi skal forsøke å hjelpe dere litt.

Start gjerne med å gå inn på www.rytter.no. Dette er hjemmesiden for rytterforbundet og dere bør gjøre dere kjent med den siden. Der finner dere all informasjon dere trenger for deres rytter karriere. Her finnes kvalifiseringskrav, bedømminger, reglementer, dressurprogrammer med mer.

Alle stevner som arrangeres skal legges ut via Horse Pro. Her skal man også melde seg på stevnene. Gå inn på www.horsepro.no. Gå videre inn på "Terminlise" og søk i den grenen og den kretsen dere ønsker å starte i.

Stevnenivå:

K - Klubbstevne. De fleste begynner med å starte klubbstevne. Stevnet er kun åpent for medlemmer av arrangørklubben.

UK – Utvidet klubbstevne. Klubben som arrangerer stevnet har lov til å invitere 5 andre klubber også. Dette er en fin måte å utvide stevneerfaringen sin på. For å ri UK må man ha gjennomført Grønt kort kurs.

D – Distrikstevne. For å få lov til å starte her må man i tillegg ha rytterlisens.

L – Landsstevne.

E – Elitestevne..

I tillegg er det da også Grand Prix stevner og FEI stevner. Begge disse krever også at kvalifiseringen er i orden. Det finnes forskjellige nivåer av rytterlisens. Les mer om dette på www.rytter.no

I sprang er det i tillegg forskjellige typer bedømminger. Hvilken type bedømming som gjelder varierer fra stevne til stevne og klasse til klasse. Det er viktig å orientere seg om hvilken bedømming som gjelder til den klassen man skal ri.

Fullstendig reglement for sprangstevner finner du www.rytter.no

Her er et eksempel på beskrivelse av en stevneklasse i sprang:

01. LD ponni Kat. II (60 cm) 280 Gavepremier 100+25


Klasse 1 er lett D for Kategori II ponnier. Høyden på hinderene er 60 cm. Bedømmingen er 280, som er feil og stil. Det er gavepremier til de plasserte. Tallet 100+25 på slutten betyr at dette er hva det koster å starte denne klassen. Disse pengene bruker klubben til innkjøp av rosetter, premier og betale dommeren etc for at de kom.

Her er et eksempel på en beskrivelse av en stevneklasse i dressur:

01. LD:1 NRYF ponni Gavepremier 100+25

Klasse 1 er lett D programmet som heter: LD:1 NRYF og er kun åpen for ponnier. Det er gavepremier til vinneren. Tallet 100+25 på slutten betyr at dette er hva det koster å starte denne klassen, disse pengene bruker klubben til innkjøp av rosetter, premier og betale dommeren etc for at de kom.

For å øve på rikting program må dere gå inn på www.rytter.no igjen, under grenen dressur vil dere finne *dressurprogrammer*. Så er det bare å printe ut og begynne å øve.

	Stevneveileder	Ansvarlig:	Dato: 07.03.15
		Utarbeidet av:	Revisjon:
		Godkjent av:	Side: 2

Stevneinvitasjon:

All informasjon dere trenger for å melde dere på et stevne ser dere på stevneinvitasjonen. Type stevne står i overskriften, relevant informasjon om hvor stevnet er, kontakt informasjon, om det er inne eller ute, hvor stor bane det er og hvilke oppvarmingsmuligheter det er. Nederst på invitasjonene ser dere hvilke klasser stevne har

Påmelding til stevne:

Dere melder på stevne via Horse Pro.

Du må få en bekreftelse fra klubben som arrangerer før du er helt sikker på at du er med, tips: vær ute i god tid!! Mange stevner blir fulle før anmeldelse fristen har gått ut! Hvis du er usikker på om dere har kommet med bør du ringe den personen som står oppført i stevneinvitasjonen eller sende en mail som også står i invitasjonen.

Startlister:

Det er viktig at du ser på startlistene når de blir lagt ut. Dette skjer som regel et par dager før stevnet og det står også oppført i stevneinvitasjonen når dette er tilgjengelig. Legg merke til om det står "Foreløpig startliste" eller bare "Startliste". Hvis startlisten er foreløpig kan det fortsatt skje endringer. Da må du sjekke igjen. Når startlisten er endelig er overskriften bare "Startliste".

Det er alltid ditt ansvar å følge med på dette! Møter du ikke til rett tid får du kanskje ikke starte. I sekretariatet kan de opplyse om endringer, det er alltid en oppdatert startliste på stevneplassen. Men husk: Det er ditt ansvar!

Har du fått bekreftet at du er med, men allikevel ikke står på startlistene? da må du forte deg å ringe!!

Stevnedagen:

Så er dagen her! Du har helt sikkert sommerfugler i magen, det har også de som har vært på stevne 100 ganger!!

Hva bør du ha på deg?


Ridehjelm av sikkerhetsgodkjent type, med hakebånd i funksjon, er påbudt i alle grener. Er du under 16 år må du også ha på deg sikkerhetsvest hvis du skal ri sprang. Bruk gjerne en hvit eller en lys ridebukse, ridejakke eller en pen genser (helst mørk om det er dressur), hvite hansker og ridestøvler. Har du ikke ridestøvler kan du spørre dommer om det er greit at du rir i de støvlene du har. Spør du ikke om lov kan du bli diskvalifisert. Det er bare dommer som kan gi tillatelse her, ingen andre.

På klubbstevner er det ikke nødvendig med ridejakke. Bare kle deg med rene, hele klær.

Hesten må du gjerne også pynte til et stevne, flette og pusse utstyr hører til! Både deg og hesten skal vise dere fra deres beste side. Ta på en ren chabakk, gjerne hvit.

Husk at i sprang er det tillat med benbelegg, dette er IKKE lov i dressur og vil føre til at du blir diskvalifisert!

Ved D-stevner og høyere skal hesten bære *nummerlapp/ekvipasjenr*. Nummerlappen skal bæres synlig på hestens venstre side, fortrinnsvis festet i hodelaget.

	Stevneveileder	Ansvarlig:	Dato: 07.03.15
		Utarbeidet av:	Revisjon:
		Godkjent av:	Side: 3

Sekreteriatet:

På stevnedagen er det viktig at du melder deg i sekretariatet så snart du kan. Dette åpner som regel en time før stevnet starter. Her melder du deg til start, betaler startavgiften og viser frem

- dokumentasjon på gyldig klubbmedlemskap
- gyldig Grønt kort og rytterlisenskort (§ 131)
- gyldig hestepass med hestelisens (§ 132) og gyldig vaksinasjonsattest (§ 191)
- gyldig målekort for konkurranseponni (KR I Tillegg 2.5)

I sekretariatet kan du også få vite starttiden din (alltid bare ca i sprang) resultatene dine etter klassen er ferdig, og spørre om alt du lurer på. Her sitter det alltid personer som har vært på mange stevner før!

Sprang – beregne starttid:

I sprang får du ikke et klokkelsett å forholde deg til. Du må selv regne ut når du tror du skal starte. For å finne ut dette må du se på startlistene for klassene som skal gå før din. Hvis du beregner 2-2,5 min pr. startende ekvipasje har du det sånn omtrent. Hvis det går flere klasser før din kan du legge til ca 10 min mellom hver klasse. Da skal det nemlig være premieutdeling og banen skal bygges om/settes opp.

Sprang – gå banen og oppvarming:

Skal du ri sprang må du passe på at du er på stevneplassen og er ferdig i sekretariatet før du skal gå banen.

Rir du ponni skal alle ryttere gå banen samtidig uavhengig av hvilken kategori ponni du rir.

Det betyr at hvis du skal ri LC sprang med ponni må du være på plass og klar til å gå banen før LC kat. III klassen.

Hvis du er en av de første startende i klassen kan det hende du bør begynne oppvarmingen før du går banen. Når du skal begynne å varme opp er noe de fleste syntes er vanskelig å vite de første gangene. I sprang slipper de vanlig vis ikke inn flere enn max 10 stk. på oppvarmingen av gangen. Når du kommer til oppvarmingen skal du henvende deg til innslipper/steward som har startlister og spørre om du kan gå inn. Det kan være lurt å skritte hesten rundt på stevneplassen før du går til oppvarmingen. Det er lett å komme i veien for de andre hvis du skal skritte rundt der inne. På oppvarmingen skal man passe på at man ikke går i veien for de andre. Skritte to i bredden og skravle er IKKE en god ide.

Det er viktig å varme opp passe lenge, slik at hest og rytter blir klar for oppgaven uten at de blir utslitt. På oppvarmingsbanen er det veldig viktig at man tar hensyn til alle andre og varsler tydelig når man ønsker å hoppe et oppvarmingshinder. Da roper man for eksempel "Kryss" eller "Rekk" før man rir mot hinderet.

Det er veldig lurt at det står noen som hjelper deg på oppvarmingsbanen. Når du traver og galopperer rundt på sporet for at hesten skal bli varm kan de stå utenfor banen, men når du skal hoppe kan hjelperen stå i midten ved hinderene. Da kan de kanskje komme med noen tips og ta opp bommene igjen hvis du river.

Oppvarming på stevne - dressur:


I dressur har du en ekstakt starttid du kan forholde deg til. Da trenger du bare å regne ut hvor lenge du vil varme opp og gå til oppvarmingen til passende tid. Når du kommer til oppvarmingen skal du henvende deg til innslipper/steward som har startlister og spørre om du kan gå inn. Du KAN risikere at det er mange der og at innslipper/steward setter en begrensning på hvor mange som får være på oppvarmingen samtidig. Da må du bare følge den beskjeden du får.

Det kan være lurt å skritte hesten rundt på stevneplassen før du går til oppvarmingen. Det er lett å komme i veien for de andre hvis du skal skritte rundt der inne. På oppvarmingen skal man passe på at man ikke går i veien for de andre. Skritte to i bredden og skravle er IKKE en god ide.

Oppvarmingen er som regel kort på stevne. Planlegg tiden din godt. Ikke sløs med tiden din til å stille stighbøyler etc, alt slikt må være ferdig før du går ut på oppvarmingen.

Når det er din tur blir du ropt inn på banen av speakeren. Det er da vanlig å hilse til dommeren ved å nikke med hodet. Dommeren gir et startsignal og man har 45 sekunder på seg til å ri over startlinjen.

På siste side har vi laget en liten huskeliste...

	Stevneveileder	Ansvarlig:	Dato: 07.03.15
		Utarbeidet av:	Revisjon:
		Godkjent av:	Side: 4

Huskeliste

Til slutt skal vi liste opp noen andre, praktiske ting det er lurt å huske på. Først er det bil og transport. Disse må være helt i orden og klare til stevnedagen.

Du skal antakelig tidelig av gårde, så dette bør du sjekke dagen før:

Dekk og lufttrykk i orden
 Nok drivstoff
 Husk vognkort bil og hestehenger
 Flis på gulvet i hestehengeren

Så var det hest og rytter:

Rene rideklær, hansker, hjelm, sikkerhetsvest.
 Pusse støvler, sal og hodelag.
 Ren shabrack og belegg/bandasjer

Andre ting det er lurt å forberede:

Lade videokamera/fotoapparat/telefon
 Plass på minnekort?
 Ladekabel til kamera og telefon
 Adresse til stevneplassen – planlegge kjøretid
 Legg inn på GPS

Hus å ta med:

Høy til hesten på transporten
 Vannbøtte
 Startlister
 Ryttermelding
 Evt. andre stevnedokumenter
 Hestepass
 Ekstra høy til hesten til hjemreisen